

Acuerdo para el uso de tecnología 2017

Por favor lee detenidamente esta sección completa

Como resultado del Código de Conducta para Tecnología, cada alumno que reciba un aparato tecnológico de la escuela está obligado a cumplir este Acuerdo para el uso de tecnología, el cual detalla más a fondo las responsabilidades de la escuela, del alumno y de los padres de familia.

Este acuerdo será entre la escuela, el estudiante que reciba un aparato (“alumno”) y sus padres o su tutor legal (“padres”) y entrará efecto al recibir el aparato. Este acuerdo será vigente al recibir un aparato. El alumno y los padres, en consideración por haber recibido un aparato y sus materiales y *software* correspondientes para que los use el alumno mientras esté en la escuela, por medio de la presente están de acuerdo con lo siguiente:

1. Equipo

- 1.1 Propiedad:** El NUSD se reserva los derechos exclusivos de propiedad del aparato y le otorga permiso al alumno para utilizarlo según las reglas establecidas en este documento. Además, los empleados administrativos de la escuela se reservan el derecho a recoger y/o inspeccionar el aparato en cualquier momento, incluyendo acceso electrónico remoto, y a alterar, agregar o eliminar el *software* o *hardware* instalado.
- 1.2 Equipo entregado:** El equipo que se entregue será el *Google Chromebook*. Se hace todo el esfuerzo posible para mantener las mismas configuraciones en todos los aparatos dentro de una misma clase. Todos los aparatos incluyen una cubierta protectora, un enchufe cargador y un cable para sincronizar el aparato. La escuela mantendrá registros de los números de serie de cada equipo entregado. Cada artículo que se entregue se marcará con un número identificador asignado al alumno. Al final del año escolar, debe devolver el mismo equipo que le fue entregado en buen estado de uso.
- 1.3 Sustitución de equipos:** **El alumno debe llevar el aparato a la escuela cada día, ya que es una herramienta fundamental de aprendizaje.** En el caso de que el aparato se encuentre en mal estado, la escuela tiene un número limitado de aparatos extras para usarse mientras un aparato se repare o sea reemplazado. Este acuerdo se mantiene en vigencia en el caso del uso de un equipo sustituto. El alumno NO puede optar por quedarse con un aparato descompuesto ni dejar de usarlo por estar perdido o dañado.
- 1.4 Responsabilidad por datos electrónicos:** El alumno tendrá responsabilidad exclusiva por todos los datos almacenados en el aparato. Es la responsabilidad exclusiva del alumno mantener un respaldo de tales datos según sea necesario. El Distrito recomienda usar una cuenta de “Dropbox” para guardar todos los datos. El aparato será recuperado por la escuela periódicamente y se le quitarán todos los datos. La escuela no acepta responsabilidad por los archivos o *software* guardados en el aparato ni por la cuenta de *Dropbox*.

2. Daño o pérdida del equipo

- 2.1 Garantía por fallas del equipo:** La garantía del fabricante cubre piezas de repuesto y mano de obra por un año. La garantía sólo cubre daños al aparato causados por defectos del fabricante. Las familias no tendrán que pagar cobros adicionales por arreglos que cubra la garantía.
- 2.2 Responsabilidad por daños:** El alumno asume la responsabilidad de mantener el aparato funcional en todo momento. El alumno tendrá un cuidado razonable para asegurarse que el aparato no sufra daños. En caso de daños no cubiertos por la garantía o el seguro complementario, se cobrará al alumno y a los padres el costo del arreglo. La cubierta, el cable cargador y el enchufe no están cubiertos por el seguro. ***Al igual que en el uso de libros de texto y/o instrumentos musicales, las familias asumen responsabilidad por cualquier equipo o material del distrito que se entregue a los alumnos. Esta política se aplica conforme al CÓDIGO de EDUCACIÓN de CALIFORNIA 48904 (vea abajo). Si el aparato es robado, perdido o sufre daños irreparables, será la responsabilidad económica de la familia el reemplazarlo según su valor nominal.***
- 2.3 Responsabilidad por pérdida:** Si el aparato se pierde o es robado, se le cobrará al(los) padre(s) el costo total por reemplazarlo. Nota: el seguro complementario cubre el robo si se presenta una denuncia policial.
- 2.4 Acciones requeridas en caso de daño o pérdida:** Reportar de inmediato el problema a un empleado administrativo. Si el aparato fue robado o vandalizado fuera de la escuela o de un eventos escolar, el padre presentará un reporte policial.

2.5 Accesorios del aparato: Los accesorios para el aparato que da la escuela incluyen 1) un enchufe cargador; 2) un cable para cargar/sincronizar el aparato; y 3) una cubierta protectora para la tableta. El seguro no cubre el daño ni la pérdida de estos accesorios. Los alumnos serán responsables de devolver los tres accesorios que les sean entregados en buen estado de uso y sin daños. Aquellos accesorios que sean perdidos o dañados provocarán multas para su reemplazo, las cuales pagará a la escuela la familia del alumno. Los cables perdidos o dañados cuestan \$20.00; los enchufes cargadores perdidos o dañados cuestan \$20.00; la cubiertas perdidas o dañadas cuestan \$30.00. Si pierdes un artículo durante el año escolar y necesitas reemplazarlo, por favor contacta a tu maestro para que se te pida un reemplazo. No compres por tu cuenta un accesorio de reemplazo.

3. Políticas legales y éticas de uso

3.1 Monitoreo: La escuela monitoreará el uso de los aparatos a través de una variedad de métodos –incluyendo acceso remoto electrónico– para asegurar el cumplimiento con las políticas legales y éticas de uso de la escuela. Todo uso debe ser consistente con el manual.

3.2 Compartir archivos y programas para compartir archivos: Queda explícitamente prohibida la instalación y/o uso de cualquier herramienta basada en internet para compartir archivos. Los programas y protocolos para compartir archivos como BitTorrent, Limewire, Kazaa y otros no están permitidos para facilitar el compartir ilegalmente archivos o materiales protegidos por derechos de autor (música, videos e imágenes). Si su alumno “desbloquea” o “libera” el aparato provisto por la escuela, puede ser obligado a comprar un aparato nuevo para la escuela. No se tolerará ninguna actividad ilegal.

3.3 Personalizaciones admisibles:

- Se permite que un alumno personalice el aparato que se le asigne según sus propios estilos de trabajo (ej. fondos de pantalla, fuente estándar, etc.)
- No se permite al alumno cambiar la pantalla de bloqueo (*lock screen*) puesta por la escuela.
- No se permite al alumno quitar o alterar la cubierta protectora en ninguna forma.
- No se permite al alumno instalar *software* ni aplicaciones al aparato asignado.
- La escuela realizará mantenimiento periódico que borrará los contenidos del aparato; por favor respalda tus datos o archivos con *Dropbox* o *Google Drive*

4. Cuidado apropiado del aparato

Tus responsabilidades

Trata este aparato con mucho cuidado, tal como si fuera de tu propiedad personal.

- Lleva el aparato completamente cargado a la escuela todos los días. (Si se te olvida, NO se te proveerán sustitutos.)
- Siempre carga la batería en tu casa durante la noche.
- Mantén el aparato siempre contigo o a la vista en todo momento. Guárdalo en un lugar seguro cuando no puedas vigilarlo directamente. Aparatos dejados en mochilas y bolsos o abandonados en salones de clase se considerarán “descuidados” y podrán ser confiscados por el personal de la escuela como protección contra robo. Si un equipo queda abandonado y desbloqueado y es robado –aún en la escuela– será responsabilidad económica completa del alumno a quien se le haya asignado.
- Evita usar el aparato en situaciones conducentes a pérdida o daño. Por ejemplo, nunca dejes el aparato en los transportes escolares, en el gimnasio, los casilleros, en canchas deportivas ni en otras áreas donde podría ser robado o dañado. Evita guardarlo en un carro a menos que sea en el maletero o cajuela cerrado con llave.
- No permitas que nadie más use el aparato aparte de tus padres o tutores legales. Una pérdida o daño que ocurra cuando otra persona use el aparato que se te asignó será tu responsabilidad.
- Apégate a las reglas de la Política del uso de aparatos en todo momento y lugar. Cuando dudes sobre el uso aceptable del aparato, pregunta a tus maestros o administradores escolares.
- Respalda tus datos y archivos. Nunca consideres que la información electrónica está a salvo cuando se guarda sólo en un aparato. Respalda tus archivos al sincronizar del aparato a *Dropbox* u otro servicio de almacenamiento. Establece una rutina en casa –preferiblemente cada noche–, o al menos de manera semanal.
- Controla tus accesorios y mantenlos en buen estado de uso. Tendrás que pagar por reemplazar accesorios dañados o perdidos.
- Lee y sigue las alertas de mantenimiento general del personal de tecnología de tu escuela.

Resolución de problemas

- Informa inmediatamente a tu maestro/a sobre cualquier problema que encuentres.

- No fuerces nada (ej. las conexiones de cables). Mejor pide ayuda.
- Cuando dudes, pide ayuda.

Cuidados generales

- No intentes sacar, quitar o cambiar la estructura física del aparato, incluyendo el protector de pantalla o la cubierta de plástico. Al hacerlo, se anulará la garantía y las familias serán responsables por el 100 por ciento del costo del reemplazo o arreglo.
- No quites ni interfieras con el número de serie, con la etiqueta identificadora de la escuela, ni con ningún otro tipo de identificación en el aparato.
- No hagas nada que altere el aparato de cualquier manera.
- No se le pueden colocar *stickers*, etiquetas ni decoración a la cubierta. NO INTENTES sacar el aparato de su cubierta.
- Mantén la limpieza del aparato. Por ejemplo, no comas ni tomes nada mientras lo uses.

Portar el aparato y cuidado de la pantalla

- El aparato que se te asignará está diseñado para una fácil portabilidad para que casi siempre puedas llevar tu ambiente de aprendizaje contigo.
- No aplastes el aparato al empacarlo o llevarlo junto a otros objetos, tales como libros o en una mochila repleta de cosas.
- No guardes nada (ej., cuerdas/cables, papeles o discos) dentro de la cubierta del aparato, aparte del aparato mismo. Esto puede dañar la pantalla.
- No sobrecargues tu mochila; la presión extrema sobre el aparato puede causarle daños permanentes a la pantalla o a otros componentes.
- La pantalla se puede dañar fácilmente si no la cuidas apropiadamente. Las pantallas rotas NO están cubiertas por la garantía y reemplazarlas cuesta cientos de dólares. Las pantallas son particularmente sensibles a daños debidos a presión excesiva.
- Sólo toca la pantalla con tus dedos, un *stylus* aprobado o productos apropiados para limpieza de pantallas.
- Limpia la pantalla con un pañuelo suave, seco y antiestático, o con un limpiador de pantallas específicamente diseñado para tu tableta.

Vida y carga de la batería

- Llega a la escuela cada día con la batería completamente cargada. Establece una rutina en la casa que te permita dejar el aparato cargándose toda la noche.
- Evita usar el cargador en cualquier situación en la que tú u otra persona tenga la posibilidad de tropezarse con el cable.
- No dejes que la batería se agote por completo. Apaga el aparato inmediatamente si no es posible conectar el cable cargador.
- Controla tu cargador asignado y su enchufe, ya que los accesorios exactos que te asignaron deben entregarse al final del año escolar y también deben entregarse periódicamente para su revisión. Serás económicamente responsable por los accesorios dañados o perdidos.

Salud y seguridad personal

- No uses tu aparato mientras estés en un transporte público o en otros lugares públicos con mucha gente. Aunque sea muy raro, los robos pueden ocurrir, especialmente cuando existe una ruta de escape inmediato para el ladrón.
- Evita el uso de actividades repetitivas por mucho tiempo. Descansa frecuentemente y cambia tu postura física (usa el aparato mientras estés parado, sentado, inclinado, etc.) para minimizar la incomodidad. Si es posible, crea un lugar de trabajo en tu casa con un teclado externo que te permita colocar la pantalla al nivel de tus ojos con el teclado al nivel de tu ombligo.